4-1 坡度計算

1. 加入 DEM 圖層,並點選影像→地形分析→坡度。



2. 在坡度選單中,地形圖層選擇 DEM 圖層,設定輸出圖層路徑,Z係數為1。

ø	坡度	? >	<
地形圖層	create		•
輸出圖層	C:/2-3/create03		•
輸出格式	GeoTIFF		•
Z係數	1.0		
✔ 將結果加入專案			
	OK	Cancel	

3. 即可產生坡度圖。可選擇坡度圖層,點選滑鼠右鍵,選擇屬性。



 進入屬性中的樣式選單,在波段繪圖選擇單波段偽彩色;並在載入最小/最 大值設定中,選擇最小/最大,並點選載入。

Ø	圖層屬性 - create03 樣式 ? ×				
🔀 一般	▼ 波段繪圖 ^				
	繪圖類型 單波段偽彩色 ▼				
└॔॔॔ 透明度	波段 波段 1 (Gray)				
👜 影像金字塔	蔵小値 0 最大値 80.7574 ▼載入最小/最大値				
🔤 分佈圖	案積的 2.0 ◆ - 98.0 ◆ %				
() 註釋資料	● 最小/最大				
┣ 圖例	平均 +/-				
	1元+2 元 ★ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				
	Clip extent to canvas				
	Interpolation 線性				
	色彩 Spectral - 編輯 反轉				
	Label unit suffix				
	Min / max origin: 全局範圍範圍內的估計 最小值 / 最大值.				
	值 色彩 標記				
	0 20.2 20.2				
	40.4 60.6 60.6				
	80.8				
	様式 → OK Cancel Apply Help				

 在顏色上可選擇使用者喜好的色條(必要時可以勾選反轉,使色條顏色反 轉應用),並設定坡度顏色相對應的坡度值。

	Ø	圖層屬性 - create03 7	樣式	? ×
X	🔀 一般	──計算切值 └── - ७४.∪ ▼ %		^
1	₩ 様式	● 最小/最大		
1		○ 平均 +/- 標準差 × 2.00 €		
ı]	123-941jē	載入	精確程度「	估算(較快) ▼
	💼 影像金字塔	Clip extent to canvas		
	🔤 分佈圖	Textern slation \$6%4		
	(1) 註釋資料	merpolation 新生		
	- 圖例	Label unit		
		suffix		
1		Min / max origin: 全局範圍範圍內的估計 最大	小值/最大值.	
1		▲ 直		
		0 0 0 10.5		
		21 21 31.5 31.5		
		42 42 52 5 52 5		
.e		63 63 70.7		
1		80.8		
		模式 連續 ▼		類別 5 🗸
		<		>
		樣式 ▼ OK	Cancel Apply	Help

6. 此時坡度圖即可完成,可發現越偏綠色坡度越陡,越偏白色坡度越緩。

