## 3-2 暈渲圖

 選擇 DEM,並點選影像→地形分析→日照陰影。(若影像下無地形分析, 請打開外掛程式→管理與安裝外掛程式,勾選地形分析外掛程式,即可在 影像下看到地形分析)。



 在日照陰影清單中,地形圖層選擇發祥村 DEM,太陽(光線)的方位角設 定為315度,太陽(光線)的入射角(垂直角度)設定為45度,Z係數設定 為1。



## 3. 即可產生(地形)暈渲圖。



 4. 此外,我們可以選擇利用上一小節我們做好的 DEM 分層設色圖,點選滑鼠 右鍵進入圖層屬性,並選擇透明度,將圖層全域透明度設定半透明(使用 者透明度可以自行拿捏)。

ø	圖層屬性 - create   透明度 ? ×
<ul> <li>→ 一般</li> <li>◆ 様式</li> <li>         透明度         ▲ 影像金字塔     </li> </ul>	<ul> <li>◆ 全域透明度</li> <li>◆ 無資料值</li> <li>✓ 沒有資料值: -9999</li> <li>杯透明 48% 完全透明</li> <li>附加無資料值</li> <li>♥ 自訂透明度選項</li> </ul>
   分佈圖	透明像素列表
<ul> <li>î〕 註釋資料</li> <li>╬</li> <li>●</li> </ul>	<ul> <li>從至 透明百分比</li> <li>●</li> <li< th=""></li<></ul>
	様式 • OK Cancel Apply Help

5. 設定好分層設色圖的透明度後,套疊(地形)暈渲圖,即可產生彩色暈渲

圖。

