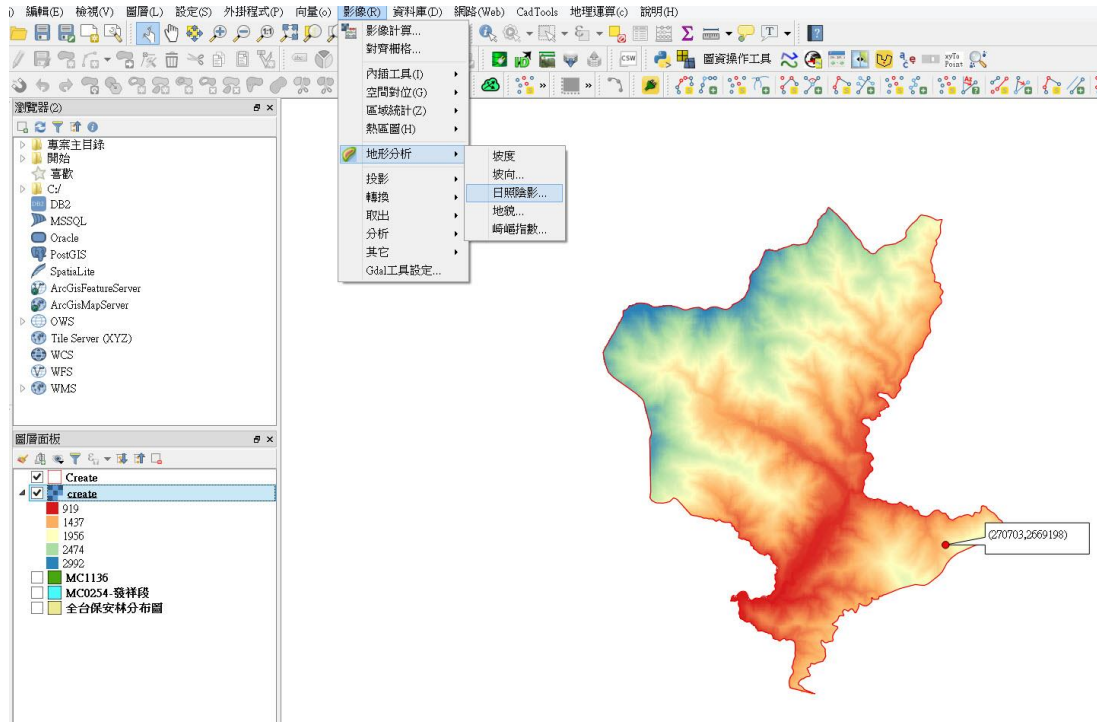
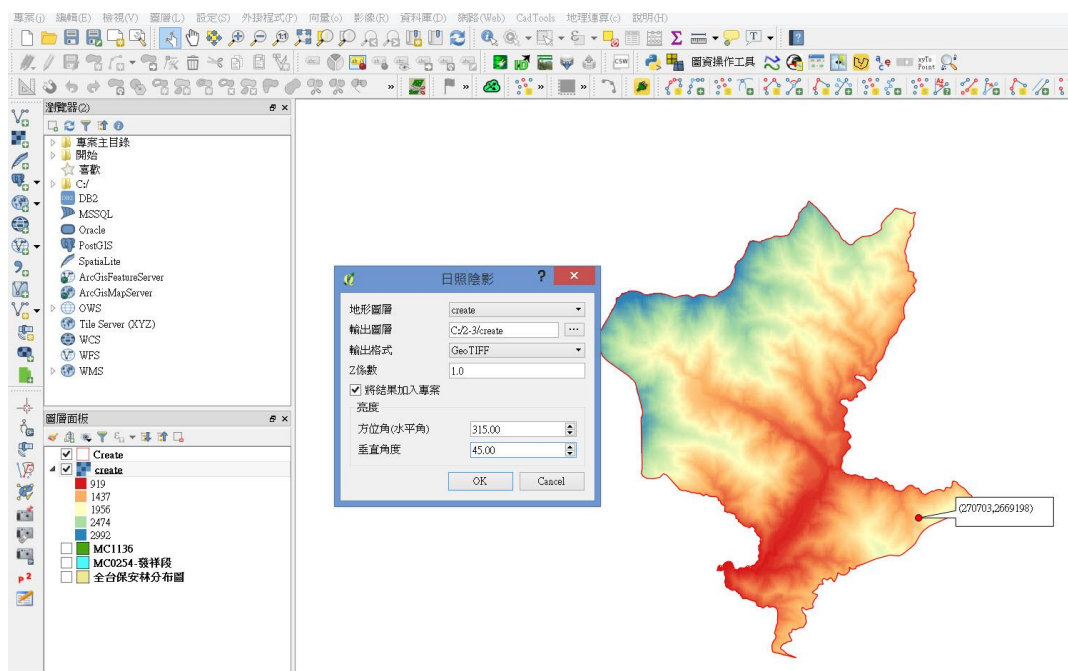


### 3-2 暈渲圖

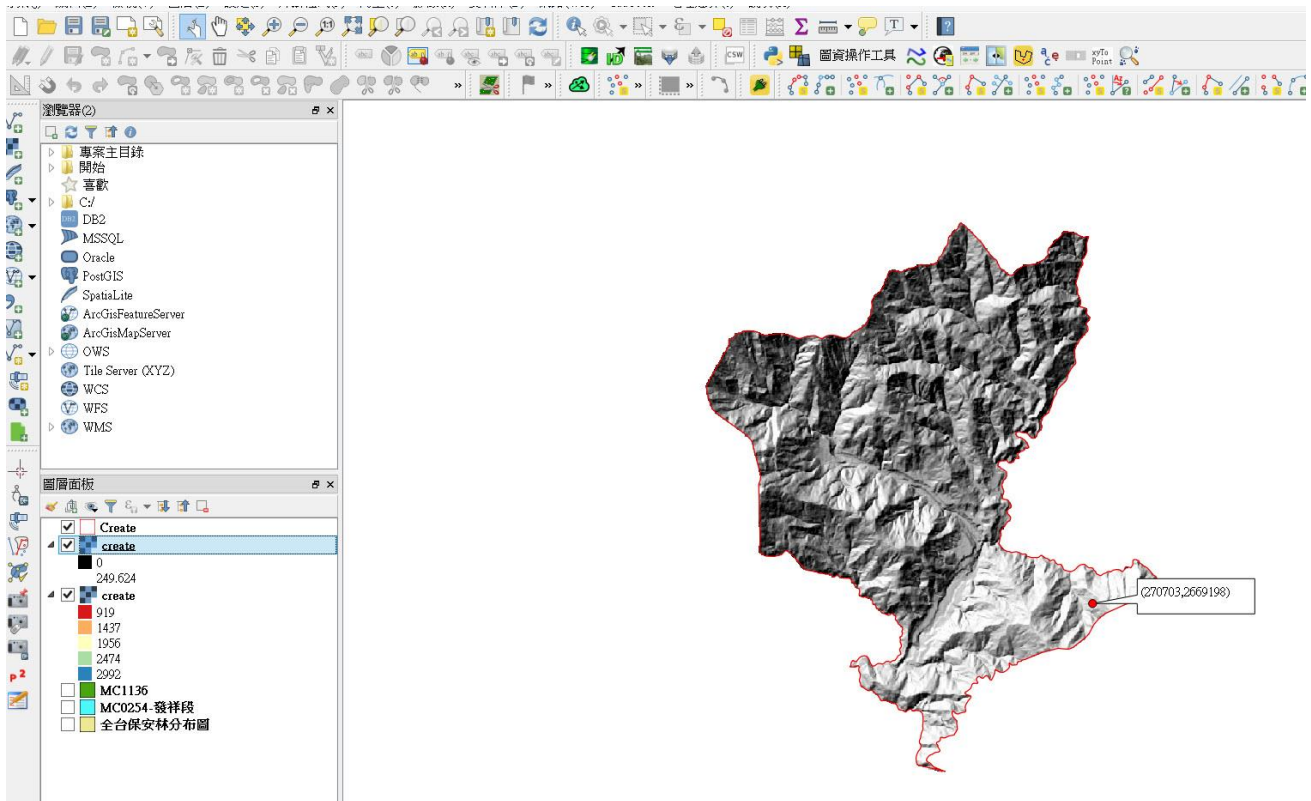
1. 選擇 DEM，並點選影像→地形分析→日照陰影。(若影像下無地形分析，請打開外掛程式→管理與安裝外掛程式，勾選地形分析外掛程式，即可在影像下看到地形分析)。



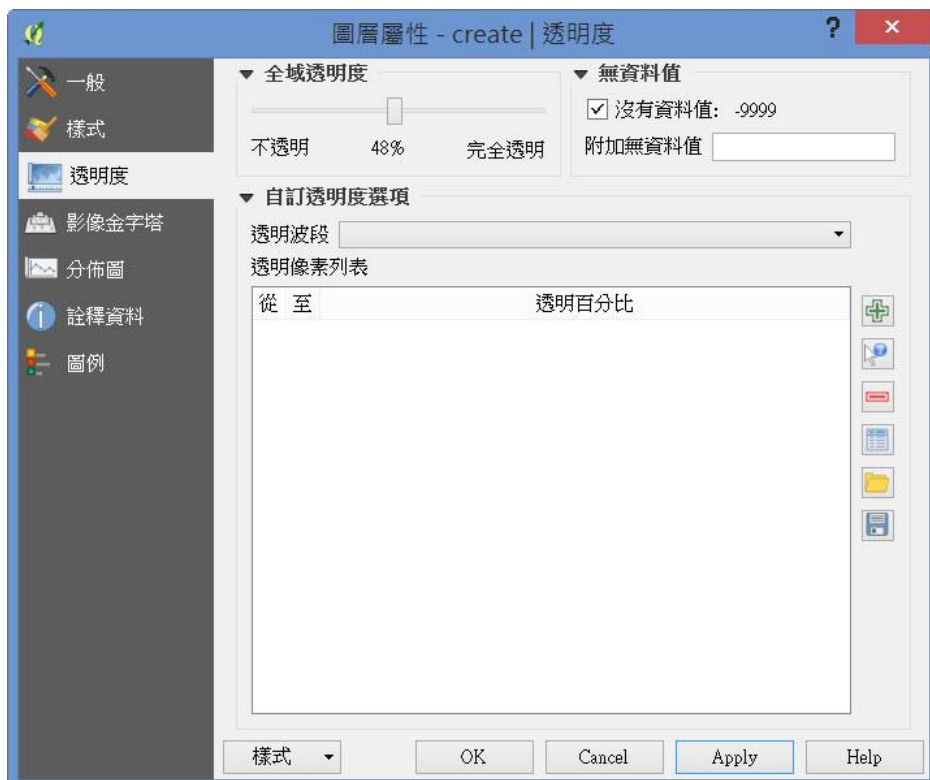
2. 在日照陰影清單中，地形圖層選擇發祥村 DEM，太陽 (光線) 的方位角設定為 315 度，太陽(光線)的入射角 (垂直角度) 設定為 45 度，Z 係數設定為 1。



### 3. 即可產生（地形）暈渲圖。



4. 此外，我們可以選擇利用上一小節我們做好的 DEM 分層設色圖，點選滑鼠右鍵進入圖層屬性，並選擇透明度，將圖層全域透明度設定半透明（使用者透明度可以自行拿捏）。



5. 設定好分層設色圖的透明度後，套疊（地形）暈渲圖，即可產生彩色暈渲圖。

